Universidad del Valle de Guatemala

Taller de assembler

Martha Ligia Naranjo

PROYECTO 2

EDITOR DE TEXTO

Juan Pablo Argueta Cortes, 11033

Jonathan Josué López Guevara, 11106

Guatemala, octubre de 2012

DISEÑO DEL PROGRAMA

La planificación del programa fue parte esencial en la elaboración del programa. El algoritmo que se debía utilizar no era tan sencillo, por lo mismo el tiempo de planificación fue de tres días en los cuales se daban ideas del algoritmo, se evaluaban los casos que se podrían presentar, se depuraba el algoritmo y si no funcionaba o no cumplía con los requisitos se desechaba. Se optó entonces por realizar un programa sólido desde el String, que se pudiera modificar de acorde a lo que el usuario introdujera y no se alterara el contenido de la misma. Luego propusimos el flujo lógico del programa y debía cumplir con los requerimientos. Probablemente se utilizan bastantes recursos, pero el resultado es preciso.